

Befehl: EIGÄNDR			
Eigenschaft		Anmerkung	Empfehlung
Farbe		Ändert die Farbe der ausgewählten Objekte.	Die Einstellung für Farbe sollte immer "VonLayer" sein, um Verwechslungen zwischen Layern zu vermeiden!
	... Farbnummer	Eine Zahl zwischen 1 und 255, "VonLayer" oder "VonBlock"	Für das "normale" Arbeiten mit AutoCAD müssten die Standardfarben ausreichen!
	... True Color	Gibt eine True Color-Farbe für das ausgewählte Objekt an.	Diese Farben sollten nur angewendet werden, wenn Sie eine übergeordnete Rolle (z.B. Fassadenanstrich) spielen!
	... Farbbuch	Gibt eine Farbe aus einem geladenen Farbbuch für das ausgewählte Objekt an.	
Layer		Ändert den Layer der ausgewählten Objekte.	Die wichtigste Eigenschaft um Objekte logisch und grafisch zu gruppieren
Ltyp		Ändert den Linientyp der ausgewählten Objekte.	Die Einstellung für Farbe sollte immer "VonLayer" sein!
LTFaktor		Ändert den Skalierfaktor für den Linientyp der ausgewählten Objekte.	
LStärke		Ändert die Linienstärke der ausgewählten Objekte. Die Werte für die Linienstärke sind vordefiniert.	
Objekthöhe		Ändert die Objekthöhe der Z-Richtung für zweidimensionale Objekte.	Wichtige Eigenschaft, wenn 2D-Objekte in 3D-Objekte umgeändert werden sollen!
Transparenz		Ändert den Transparenzgrad der ausgewählten Objekte.	Hiermit können z.B. Hilfslinien "blasser" dargestellt werden.
Material		Ändert das Material der ausgewählten Objekte, falls ein Material zugeordnet ist.	Betrifft das Thema "Rendern" und sollte nur in Ausnahmefällen vom Material des Layers abweichen!
Beschriftung		Ändert die Beschriftungseigenschaft der ausgewählten Objekte	Beschriftungen passen sich beim Plotten dem Ausgabemaßstab an.
Plotstil		(Nur verfügbar, wenn benannte Plotstile verwendet werden)	Wenn Sie eine Plotstiltabelle (*.stb) benutzen, können Sie dem Objekt einen Plotstil zuweisen.

	Datum	Name	Kreisvolkshochschule Cochem-Zell Ravenéstr. 17 56812 Cochem
Gezeichnet	16.08.2023	Thomas	
Geprüft	08.11.2023	Thomas	
M= 1:1 [mm]	AutoCAD: Befehle 1 EIGÄNDR		Zeichnung 1-1-B